**Тестирование калькулятора**

**Объем тестирования:**

Протестировать кнопку AC

Протестировать кнопку +/-

Протестировать кнопку /

Протестировать кнопку \*

Протестировать кнопку %

Протестировать кнопку +

Протестировать кнопку –

Протестировать кнопку =

Протестировать кнопки набора чисел

Провести Позитивное и Негативное тестирование

**Цель тестирования:**

Проверить правильность работы приложения

**Test case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Description | Test steps | Expected Resualt | Actual Resualt | Status | Attachment |
| 1 | Поведение кнопки AC | 1.Открыть приложение  2.Ввести числовые данные  3.Нажать кнопку АС | Поле для ввода сотрется | Поле для ввода стерлась | Pass |  |
| 2 | Поведение кнопки +/- | 1.Открыть приложение  2.Нажать кнопку +\- | Числовой пример примет значение + или - | Числовой пример принимает значение + или - | Pass |  |
| 3 | Поведение кнопки / | 1.Открыть приложение  2.Ввести числовой пример | Приложение корректно разделит заданный пример | Приложение корректно разделило заданный пример | Pass |  |
| 4 | Поведение кнопки \* | 1.Открыть приложение  2.Ввести числовой пример | Приложение корректно умножит пример | Приложение корректно умножает пример | Pass |  |
| 5 | Поведение кнопки % | 1.Открыть приложение  2.Ввести пример  3.Нажать кнопку % | Приложение посчитает проценты | Приложение корректно считает проценты | Pass |  |
| 6 | Проведение кнопки + | 1.Открть приложение  2.Ввести пример | Приложение корректно считает сложение | Приложение корректно считает сложение | Pass |  |
| 7 | Поведение кнопки - | 1.Открыть приложение  2.Ввести пример | Приложение корректно считает пример вычитания | Приложение корректно считает пример вычитания | Pass |  |
| 8 | Поведение кнопки = | 1.Открыть приложение  2.Ввести пример  3.Нажать кнопку = | Приложение корректно считает пример | Приложение корректно считает пример | Pass |  |
| 9 | Приложение принимает ввод буквенной части | 1.Открыть приложение  2.Нажать на поле ввода  2.Набрать слово на клавиатуре | Приложение не вызовет клавиатуру либо выдаст ошибку ввода буквенной части | Приложение вызывает клавиатуру и принимает буквенную часть | Fail |  |
| 10 | Приложение не корректно считает примеры от 8-ми значных чисел | 1.Открыть приложение  2.Ввести пример из 8-ми чисел  3.Нажать = | Приложение корректно посчитает пример | Приложение выдает не правильное решение | Fail |  |
| 11 | В приложение можно вставить текст и знаки из буфер обмена | 1.Открыть приложение  2.Нажать на экран  3.Нажать кнопку вставить | Приложение выдаст ошибку о запрещенных знаках и буквах | Приложение вставляет текс | Fail |  |
| 12 | Приложение после очистки, сохраняет последнее число и его можно вставить с помощью знака = | 1.Открыть приложение  2.Ввести пример  3.Очистить при помощи кнопки AC  4.Нажать равно | Ничего не произойдет | Приложение вставляет последнее введенное число, при последующем нажатии на кнопку =  Приложение складывает числа | Fail |  |
| 13 | В приложение можно добавить смайлики | 1.Открыть приложение  2.Нажать на экран ввода  3.выбрать смайлик и добавть | Приложение выдаст ошибку | Приложение добавляет смайлик | Fail |  |